

# Programowanie 2009    Programming 2009

Egzamin podstawowy    Basic exam

30 czerwca 2009    June 30, 2009

Czas trwania egzaminu: 180 minut. Oceny:

Duration of the exam: 180 minutes. Grades:

punkty/points	ocena/grade
0–14	2.0
15–17	3.0
18–20	3.5
21–23	4.0
24–26	4.5
27–30	5.0

**Zadanie 1 (1 pkt).** Zaprogramuj w Prologu predykat  $p(?L)$  spełniony wówczas, gdy reszta z dzielenia długości listy  $L$  przez 4 wynosi 3. Nie wolno używać arytmetyki ani żadnych pomocniczych predykatów.

**Problem 1 (1 p).** Define in Prolog a predicate  $p(?L)$  satisfied when the remainder of the division of the length of the list  $L$  by 4 is 3. You are not allowed to use arithmetic or auxiliary predicates.

**Zadanie 2 (1 pkt).** Zaprogramuj w Prologu predykat `revapp/3` działający podobnie jak standardowy predykat `append/3` z tą różnicą, że pierwsza lista przed połączeniem z drugą zostaje odwrócona. Mamy więc np.

**Problem 2 (1 p).** Define in Prolog a predicate `revapp/3` that acts similarly to the standard predicate `append/3` with the difference that the first list is reversed before it is appended to the second one. We have for example:

```
?- revapp([1,2,3],[4,5],X).  
X = [3, 2, 1, 4, 5].
```

Predykat powinien działać poprawnie przynajmniej w trybie `revap(+L1,+L2,?L3)`. Nie wolno używać arytmetyki ani żadnych pomocniczych predykatów.

The predicate should work correctly at least in the mode `revap(+L1,+L2,?L3)`. You are not allowed to use arithmetic or auxiliary predicates.

**Zadanie 3 (1 pkt).** Binarne rozwinięcia liczb nieujemnych reprezentujemy w Prologu w postaci list cyfr 0 i 1 w kolejności od najmniej do najbardziej znaczącej. Zaprogramuj predykat `succ/2` wyznaczający następnik liczby w tej reprezentacji. Mamy więc np.:

```
?- succ([0,1,0,1],L).
L = [1, 1, 0, 1].
```

```
?- succ([1,1,0,1],L).
L = [0, 0, 1, 1].
```

```
?- succ([1,1,1,1],L).
L = [0, 0, 0, 0, 1].
```

**Problem 3 (1 p).** We represent in Prolog binary representations of nonnegative integers using lists of digits 0 and 1 from the least to the most significant. Define a predicate `succ/2` that computes the successor of a number in this representation. We have for example:

**Zadanie 4 (1 pkt).** Drzewa binarne o etykietowanych wierzchołkach wewnętrznych reprezentujemy w Prologu w postaci struktur zbudowanych z atomu `leaf/0` i funktora `node/3`, którego pierwszy i trzeci argument są, odpowiednio, lewym i prawym poddrzewem, a drugi — etykietą wierzchołka. Zaprogramuj predykat `r(+T,?N)` spełniony wówczas, gdy etykieta `a/0` występuje `N` razy na każdej ścieżce od korzenia do liścia w drzewie `T`.

**Problem 4 (1 p).** We represent in Prolog binary trees with labelled internal nodes using structures built from the atom `leaf/0` and the functor `node/3`, whose the first and third argument is, respectively, the left and right subtree, and the second — the label of a node. Define a predicate `r(+T,?N)` satisfied when the label `a/0` occurs `N` times in any path from the root to the leaf in a tree `T`.

**Zadanie 5 (1 pkt).** Jaka jest odpowiedź maszyny prologowej na zapytanie

**Problem 5 (1 p).** What is the answer of the Prolog machine to the query

```
?- \+ append(X,Y,Z).
```

**Zadanie 6 (2 pkt).** Napisz zbiór produkcji gramatyki bezkontekstowej nad alfabetem terminalnym  $\{a, b\}$  i alfabetem nieterminalnym  $\{S\}$  generującej język

$$\{w \in \{a, b\}^* : |w|_a \leq |w|_b\},$$

gdzie  $|w|_x$  dla  $x \in \{a, b\}$  oznacza liczbę wystąpień symbolu  $x$  w słowie  $w$ .

**Problem 6 (2 p).** Write the set of productions of a context-free grammar over the terminal alphabet  $\{a, b\}$  and nonterminal alphabet  $\{S\}$  that generates the language

where  $|w|_x$  for  $x \in \{a, b\}$  stands for the number of occurrences of a symbol  $x$  in a word  $w$ .

**Zadanie 7 (1 pkt).** Napisz jednym zdaniem definicję pojęcia jednoznacznej gramatyki bezkontekstowej.

**Problem 7 (1 p).** Write a single sentence containing the definition of the notion of an unambiguous context-free grammar.

**Zadanie 8 (1 pkt).** Napisz reguły semantyki operacyjnej wielkich kroków (semantyki naturalnej) dla instrukcji

**Problem 8 (1 p).** Write the rules of the big-step operational semantics (natural semantics) for the instruction

`repeat  $c$  until  $b$`

Wykonanie tej instrukcji polega na cyklicznym wykonywaniu instrukcji  $c$ . Pętla jest zakończona, gdy po wykonaniu instrukcji  $c$  jest spełniony warunek  $b$ .

Execution of this statement consists in repetitive execution of the statement  $c$ . The loop is completed when the condition  $b$  is satisfied after the execution of the statement  $c$ .

**Zadanie 9 (1 pkt).** Wyrażenia arytmetyczne języka „While” są opisane następującą gramatyką abstrakcyjną:

$n$  — integer literals  
 $x$  — identifiers  
 $a ::= n \mid x \mid a_1 \oplus a_2$   
 $\oplus ::= + \mid - \mid \times \mid \mathbf{div} \mid \mathbf{mod}$

**Problem 9 (1 p).** Arithmetic expressions of the “While” language are described by the following abstract syntax:

Podaj reguły semantyki małych kroków (strukturalnej semantyki operacyjnej) dla wyrażeń arytmetycznych języka „While”.

Give the rules of the small-step semantics (structural operational semantics) for arithmetic expressions of the “While” language.

**Zadanie 10 (3 pkt).** Przypomnijmy, że

**Problem 10 (3 p).** Recall that

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr _ c [] = c
foldr (*) c (x:xs) = x * foldr (*) c xs
```

Uzupełnij poniższe definicje funkcji w Haskellu.

Complete the definitions of the Haskell functions presented below.

```
length = foldr
```

```
(++) = flip $ foldr
```

```
concat = foldr
```

**Zadanie 11 (2 pkt).** Podaj definicję klasy `Monad`.

**Problem 11 (2 p).** Give the definition of the `Monad` class.

Niech

Let

```
data Failable a = OK a | Error String
```

Uczyń typ `Failable` instancją klasy `Monad`.

Make the type `Failable` the instance of the `Monad` class.

**Zadanie 12 (4 pkt).** Wiedząc, że

**Problem 12 (4 p).** Knowing that

```
(f . g) x = f (g x)
f $ x = f x
flip f a b = f b a
```

wyznacz typy następujących wyrażeń w Haskellu:

find the types of the following Haskell expressions:

<code>(.)(.)(.)</code>	<code>::</code>
<code>(.)(\$)(.)</code>	<code>::</code>
<code>\$(.)(\$)</code>	<code>::</code>
<code>flip flip flip</code>	<code>::</code>

**Zadanie 13 (2 pkt).** Do zbioru wyrażeń arytmetycznych języka „While” dodajemy operatory postinkrementacji i postdekrementacji:

$n$  — integer literals  
 $x$  — identifiers  
 $a ::= n \mid x \mid a_1 \oplus a_2 \mid x-- \mid x++$   
 $\oplus ::= + \mid - \mid \times \mid \text{div} \mid \text{mod}$

**Problem 13 (2 p).** We add the postincrementation and postdecrementation operators to the set of arithmetic expressions of the “While” language:

Zdefiniuj dziedzinę denotacji powyższych wyrażeń arytmetycznych.

Define the domain of denotations of the arithmetic expressions above.

Zdefiniuj semantykę denotacyjną tych wyrażeń arytmetycznych.

Define the denotational semantics of those arithmetic expressions.

**Zadanie 14 (1 pkt).** Rozważmy lambda wyrażenia z typami prostymi. Podaj przykład zamkniętego lambda wyrażenia typu  $((\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$ .

**Problem 14 (1 p).** Consider the simply typed lambda terms. Give an example of a closed lambda term of type  $((\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$ .

**Zadanie 15 (1 pkt).** Podaj najsłabszy warunek wstępny dla programu

**Problem 15 (1 p).** Give the weakest precondition for the program

`while N <> 0 do R := 2 * R; N := N - 1; done`

z warunkiem końcowym  $R = 2^i$ .

with the postcondition  $R = 2^i$ .

**Zadanie 16 (3 pkt).** Udekoruj poniższy program asercjami tak, by otrzymać dowód częściowej poprawności tego programu względem podanej specyfikacji.

{N = i}

{.....}

R := 1;

{.....}

{.....}

while N <> 0 do

{.....}

{.....}

R := 2 \* R;

{.....}

N := N - 1;

{.....}

{.....}

done

{.....}

{R = 2<sup>i</sup>}

**Problem 16 (3 p).** Decorate the program below with assertions to get the proof of partial correctness of this program with respect to the given specification.

**Zadanie 17 (3 pkt).** Liczby naturalne będziemy reprezentować za pomocą tzw. liczebników Churcha:

**Problem 17 (3 p).** We will represent natural numbers by so called Church numerals:

$$\underline{m} = \lambda f. \lambda x. f^{(m)} x,$$

gdzie

where

$$\begin{aligned} t^{(0)} s &= s, \\ t^{(n+1)} s &= t^{(n)} s, \end{aligned}$$

dla dowolnych termów  $t$  i  $s$ . Mówimy, że lambda wyrażenie  $t$  *oblicza* funkcję  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ , jeżeli dla wszelkich liczb naturalnych  $m_1, \dots, m_k \in \mathbb{N}$  zachodzi

$$\underline{f(m_1, \dots, m_k)} =_{\beta} t \underline{m_1} \dots \underline{m_k}.$$

Podaj lambda wyrażenia obliczające następnik, dodawanie i mnożenie.

for any terms  $t$  and  $s$ . We say that a lambda term  $t$  *computes* a function  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  if for all natural numbers  $m_1, \dots, m_k \in \mathbb{N}$  one has

Give lambda terms computing the successor, addition and multiplication.

**Zadanie 18 (1 pkt).** Rozważmy sygnaturę złożoną z symboli  $a/0$ ,  $b/0$ ,  $:/2$  i  $+/2$ . Niech

$$E_1 = \{a + x = a : x, b + x = b : x, (a : x) + y = a : (x + y), (b : x) + y = b : (x + y)\}$$

Przyjmujemy semantykę algebry początkowej. Udowodnij, że  $(x + y) + z = x + (y + z)$ .

**Problem 18 (1 p).** Consider a signature consisting of symbols  $a/0$ ,  $b/0$ ,  $:/2$  and  $+/2$ . Let

We assume the initial algebra semantics. Prove that  $(x + y) + z = x + (y + z)$ .